

## Конструктор уроків

### з розділу «Графічний редактор»:

Графічний редактор (4 год)				
Тема уроку:	Машинна графіка. Графічний екран. Система опрацювання графічних зображень. Типи графічних файлів	Вказівки створення графічних примітивів під час роботи з графічним редактором.	Створення малюнків та анімацій за допомогою графічного редактора. Вставлення графічних об'єктів та малюнків до тексту	Практична робота «Робота з графічним редактором»
Мета уроку:				
Актуалізація опорних знань		Карта пам'яті	Навчаючись – учусь	«Ротаційні трійки»
Мотивація учбової діяльності		Коло ідей	Незакінчене речення	
Повідомлення теми, мети і завдань уроку	Метод «АБВ»	Займи позицію	Постав на голову Карусель	
Вивчення нового матеріалу		Метод «Постав на голову»	Велике коло	
Практична робота		Робота в парах	Акваріум	
Узагальнення і систематизація		Мікрофон	Мозаїка	
Підведення підсумків уроку		Ротаційні трійки	Мозковий штурм	Карта пам'яті
Домашнє завдання				