

Урок 4

Тема: *Практична робота №2 «Робота з графічним редактором».*

Мета: повторити основні терміни графічного редактора; закріпити знання про комп'ютерну графіку; навчитися створювати та опрацьовувати графічні зображення; працювати з графічними файлами; виховувати культуру поведінки у комп'ютерному класі та естетичний смак.

Обладнання: графічний редактор Paint; роздатковий матеріал.

Література: Н.В. Морзе, В.П. Вемблер, О.Г. Кузьмінська «Інформатика, 10»

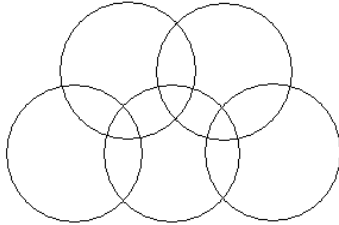
Тип уроку: практична робота.

Хід уроку

I. Організаційна частина

II. Виконання роботи

Інструктаж з техніки безпеки

4.	<i>Завантажте одним із способів графічний редактор Paint (опишіть вибраний спосіб).</i>	1		
5.	<p><i>Створіть власну візитку розміром 5х8.</i></p> <div style="border: 3px double blue; padding: 10px; text-align: center;"> <p>Прізвище ім'я по батькові</p> <p>Учень 10-__ класу Чортківської ЗОШ І-ІІІ ст. №7</p> <p>Домашня адреса: _____ Телефон _____</p> </div>	5		
6.	<p><i>Виконуючи копіювання, намалюйте емблему олімпійських кілець, зафарбуйте їх з врахуванням переднього та заднього планів</i></p> 	3		
7.	<i>Відкрийте файл «Геометричні фігури» з робочого столу. Згрупуйте плоскі та об'ємні фігури і підпишіть їхні назви</i>	3		
8.	<i>Напишіть вірш-сенкан для Paint</i>	2		

III. Оцінювання роботи

IV. Домашнє завдання

Повторити вивчений матеріал по темі «Графічний редактор Paint»