

# «На Урок»

Підсумковий урок з теми "Растрова графіка"  
(вибірковий модуль "Графічний дизайн")

ПІБ: .....

Клас: .....

Дата: .....

## 1. Основним елементом растрового зображення є...

- |                                     |  |
|-------------------------------------|--|
| <input type="checkbox"/> а) лінія   | <input type="checkbox"/> б) графічний примітив |
| <input type="checkbox"/> в) піксель | <input type="checkbox"/> г) прямокутник        |

## 2. Оберіть формати файлів растрових зображень

- |   |  |
|---|--|
| <input type="checkbox"/> а) <i>jpeg</i> | <input type="checkbox"/> б) <i>avi</i> |
| <input type="checkbox"/> в) <i>txt</i>  | <input type="checkbox"/> г) <i>png</i> |

## 3. Які переваги растрової графіки?

- |  |   |
|--|---|
| <input type="checkbox"/> а) Реалістичність зображень, природність кольорів               | <input type="checkbox"/> б) Простота редагування окремих елементів зображення |
| <input type="checkbox"/> в) Зображення отримуються з використанням спеціальних пристроїв | <input type="checkbox"/> г) Невеликі за розміром файли зображень              |

## 4. Комп'ютерна графіка - це

- |  |  |
|--|--|
| <input type="checkbox"/> а) розділ інформатики, який вивчає технології опрацювання графічних зображень за допомогою комп'ютерної техніки | <input type="checkbox"/> б) розділ інформатики, який вивчає процес створення зображень на технічних пристроях                |
| <input type="checkbox"/> в) розділ інформатики, який займається комерційним створення графічних зображень на комп'ютері                  | <input type="checkbox"/> г) розділ інформатики, який визначає найбільш перспективні програмні засоби для створення зображень |

## 5. Основні кольори в режимі RGB

- |   |  |
|---|--|
| <input type="checkbox"/> а) червоний, зелений і синій | <input type="checkbox"/> б) червоний, зелений і жовтий |
| <input type="checkbox"/> в) зелений, синій і жовтий   | <input type="checkbox"/> г) червоний, синій і жовтий   |



## 6. Глибина кольору це-

- |  |   |
|--|---|
| <input type="checkbox"/> а) кількість відтінків      | <input type="checkbox"/> б) кількість бітів (обсяг пам'яті), яка використовується для зберігання і подання кольору під час кодування одного пікселя |
| <input type="checkbox"/> в) метод кодування кольорів | <input type="checkbox"/> г) кількість пікселів, які складають зображення  |

7. Скільки кольорів може мати піксель з глибиною кольору 4

- а) 16  б) 4  
 в) 32  г) 64

8. Оберіть піктограму програми Gimp

- а)   б)   в)   г) 

9.



Яка комбінація клавіш дозволяє в Gimp обрати джерело кольору при роботі із інструментом "Штамп"?

- а) CTRL+штамп  б) Alt+штамп  
 в) Shift+штамп  г) Tab+штамп

10. Який інструмент виділення найкраще використовувати, коли потрібно виділити область із одним кольором?

- а) Магнітне лассо  б) Еліпс  
 в) Прямокутник  г) Чарівна палочка

11. Яку операцію не можна робити із шарами зображення?

- а) Переміщувати вверх-вниз  б) Розгойдувати  
 в) Дублювати  г) Розчиняти

12. Що означає "Око" навпроти шару зображення?

- а) Веб-камеру  б) Видимість  
 в) Прозорість  г) Загадковість

## Ключ до тесту

1. в (1 балів)

2. а г (1 балів)

3. а (1 балів)

4. а (1 балів)

5. а (1 балів)

6. б (1 балів)

7. а (1 балів)

8. г (1 балів)

9. а (1 балів)

10. г (1 балів)

11. а в (1 балів)

12. б (1 балів)