

Тема:
Алгоритмічна
структура
розгалуження

коли натиснуто 

говорити Привіт! 2 сек

говорити Перевіримо чи знаєш ти таблицю множення! 2 сек

запитати Скільки буде $7 * 5$? і чекати

якщо  відповідь = 35 то

говорити Правильно! Молодець!!!

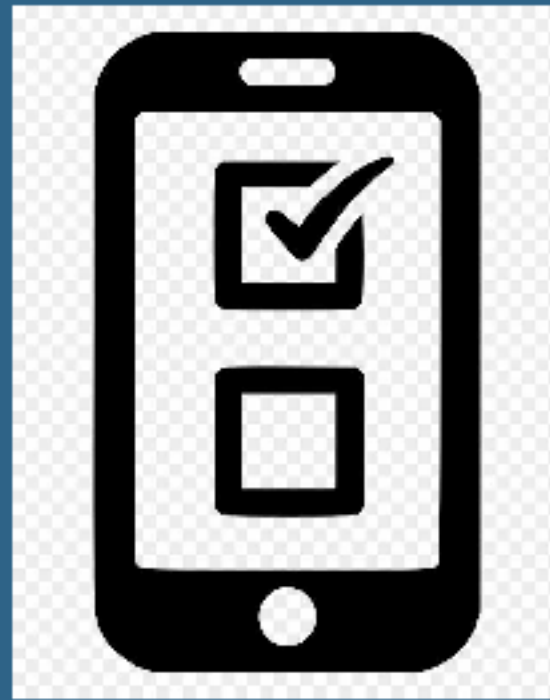
чекати 2 секунд

інакше

говорити Помилка! Правильна відповідь 35

чекати 2 секунд

При розв'язуванні задач часто користуються алгоритмами із розгалуженням, які передбачають виконання дій, залежно від істинності деякого висловлювання.



Наприклад, алгоритм здійснення дзвінка з мобільного телефону: якщо є кошти на рахунку й мережа доступна, то ти набираєш номер адресата - і виклик здійснюється, інакше виклик не буде здійснено.



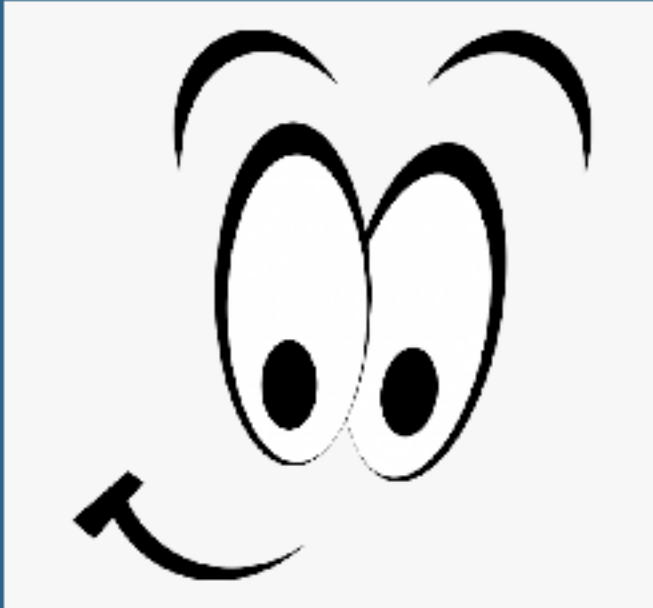
**Неповне розгалуження.
Структура неповного розгалуження, схожа на висловлювання "Якщо - то".**

Розрізняють дві форми структури розгалуження:

Повне розгалуження схоже на висловлювання "Якщо - то - інакше".

Неповне розгалуження використовують тоді, коли деяку послідовність команд слід виконати за умови істинності висловлювання.

У повному розгалуження після "то" та "інакше" записують команди, які необхідно виконати, залежно від істинності висловлювання, записаного в умові.



Неповне розгалуження

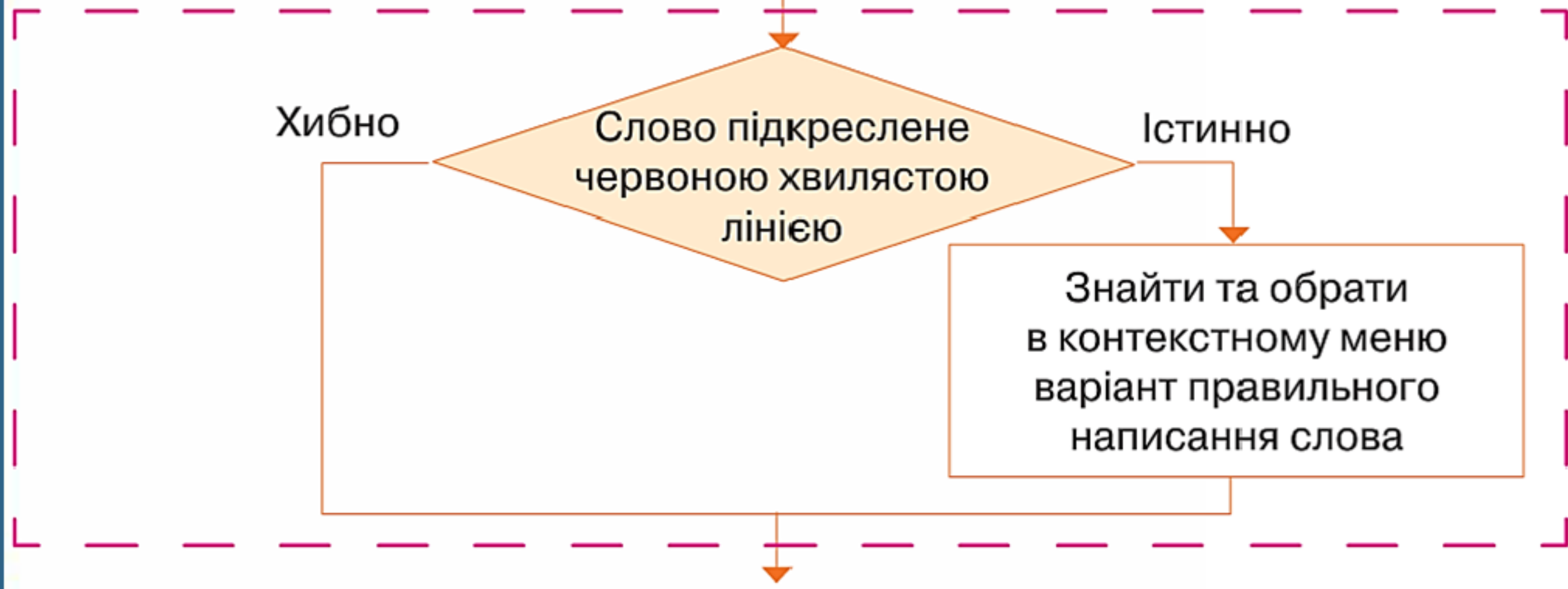
Автоматизована перевірка правопису слова

Хибно

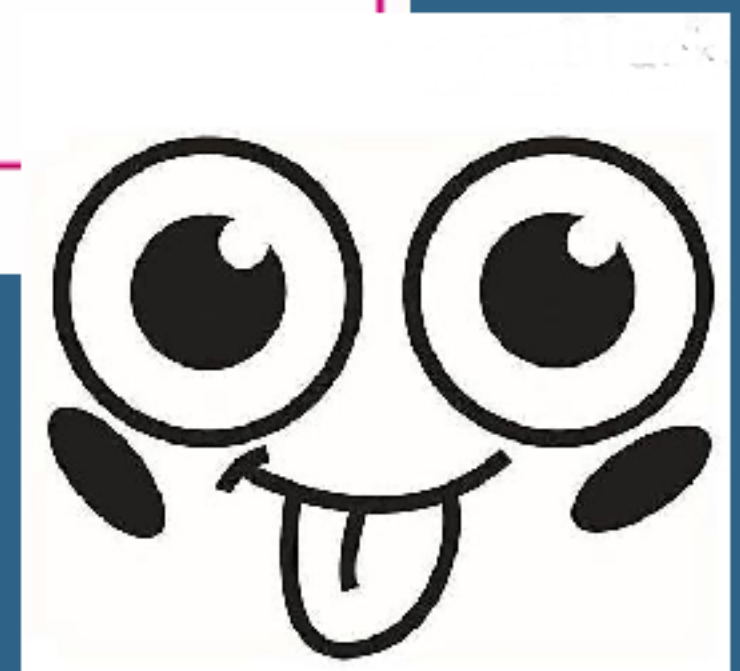
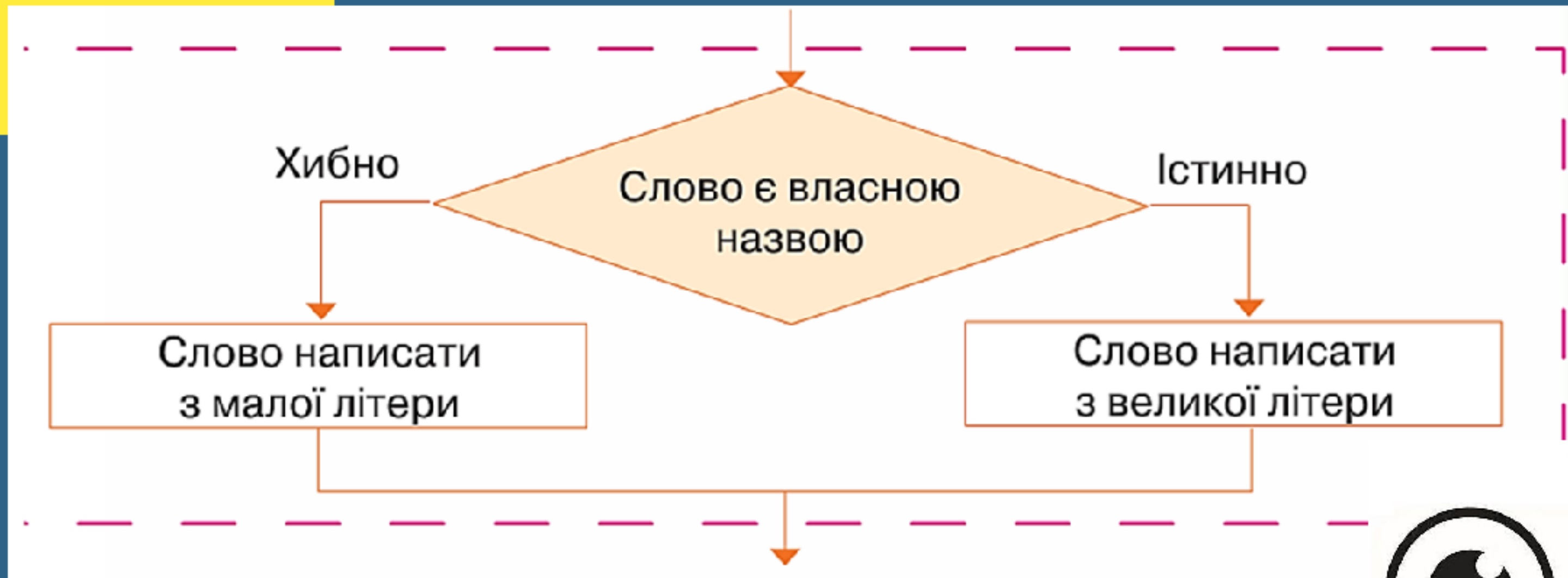
Слово підкреслене червоною хвилястою лінією

Істинно

Знайти та обрати в контекстному меню варіант правильного написання слова



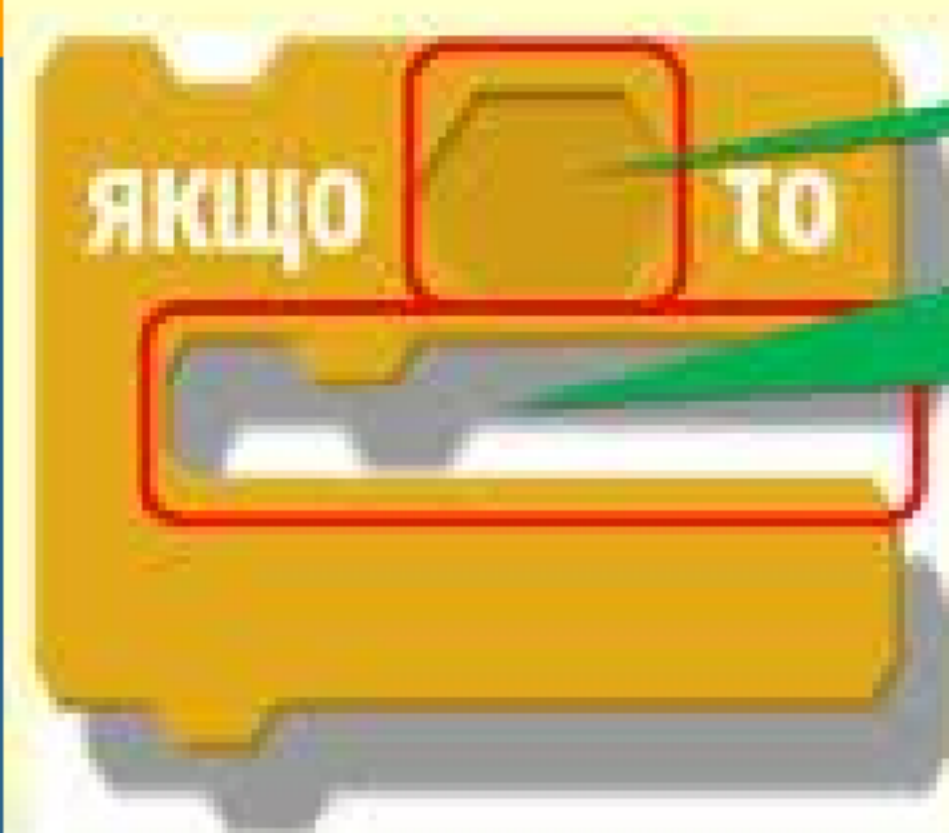
Повне
розгалуження



Як у середовищі
Скретч описати
алгоритми з
неповним та
повним
розгалуженням?

Команда

Неповне розгалуження у Скретч

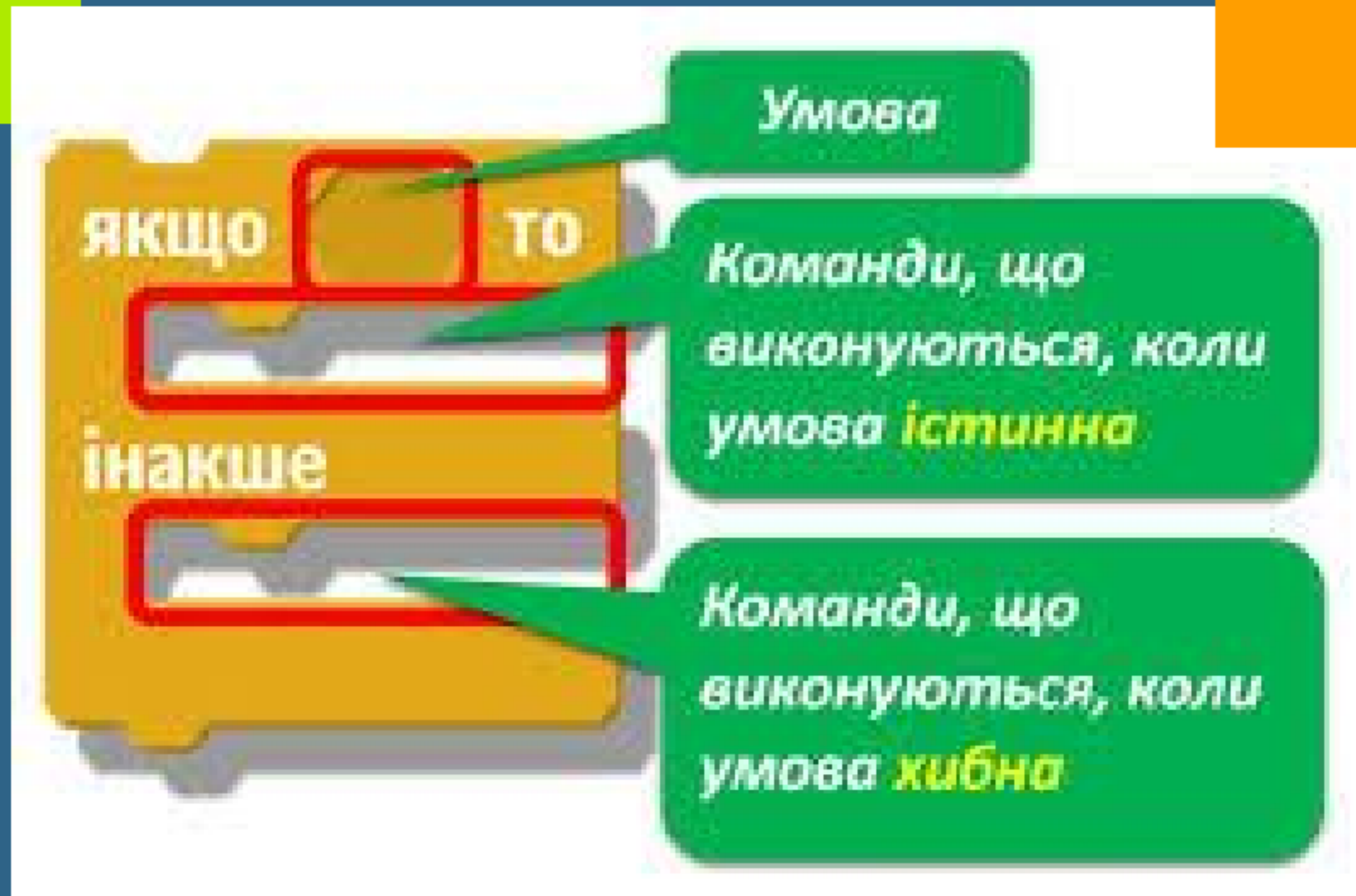


Умова

Команди, що виконуються, коли умова *істинна*

Команда

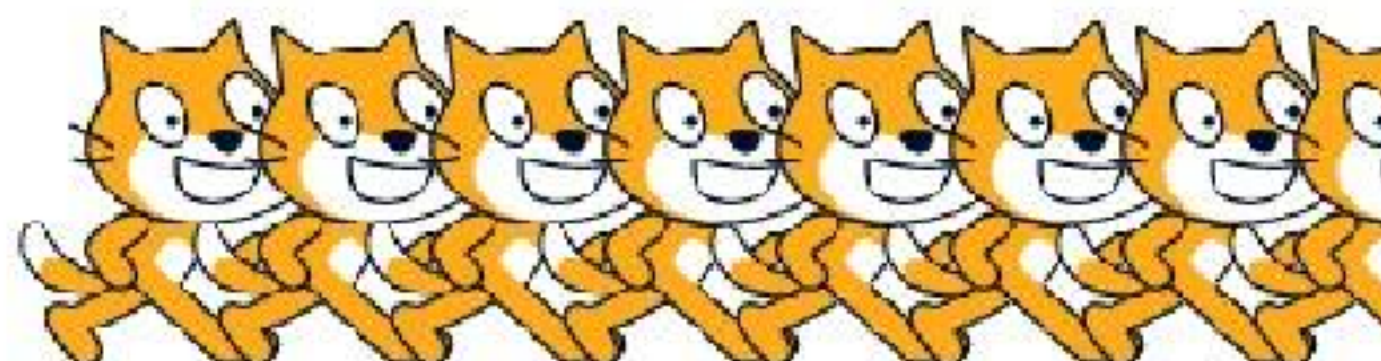
Повне
розгалуження



Діємо у
середовищі
Скретч

Рудий кіт

Увага, перед
виконанням
алгоритму
утримуєте клавішу
"Стрілка вгору" і ви
зможете побачите
дублювання Рудого
кота

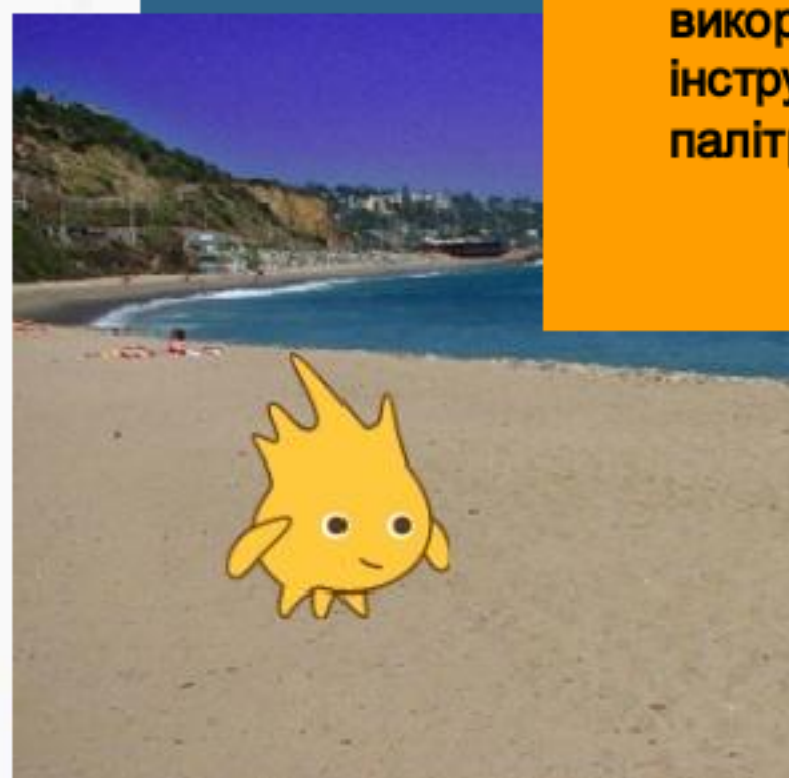


Діємо

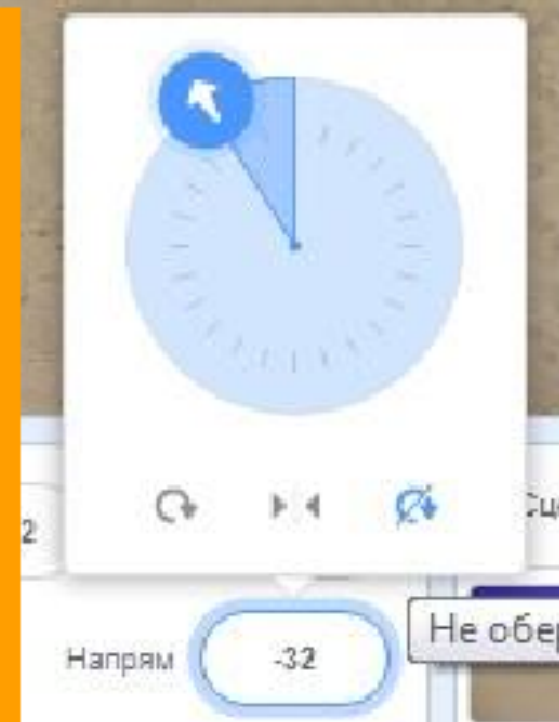
Відпочинок



Для захоплення кольору із фону використовуємо інструмент під палітрами



Для не обертання об'єкту використовуємо інструмент



Діємо

Перекладач.
Відео
додається.



коли клавішу **стрілка вгору** натиснуто

перемістити на **10** кроків

повернути в напрямку **0**

коли клавішу **стрілка вниз** натиснуто

перемістити на **10** кроків

повернути в напрямку **180**

коли клавішу **стрілка праворуч** натиснуто

перемістити на **10** кроків

повернути в напрямку **90**

коли клавішу **стрілка ліворуч** натиснуто

перемістити на **10** кроків

повернути в напрямку **-90**

коли **натиснуто**

звук

якщо **торкається Ladybug1** ? то

говорити **Apple** **2** сек

Керуємо
виконавцем на
сцені за
допомогою клавіш
управління
курсором

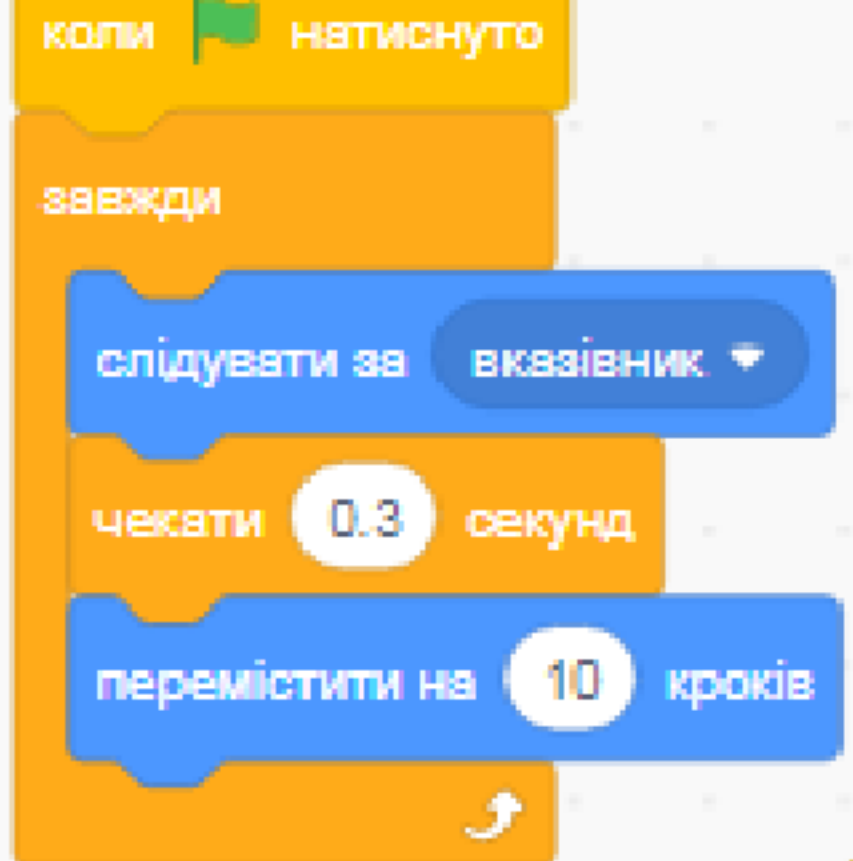
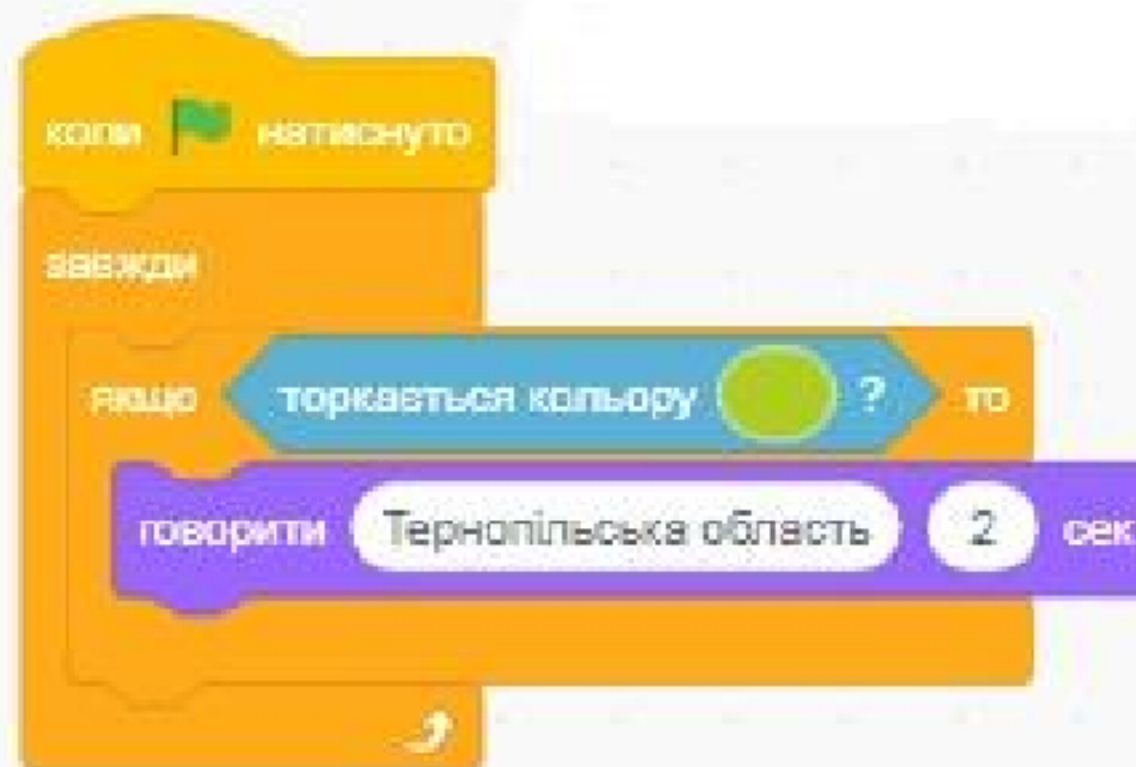
Наприклад,
алгоритм для
яблука

Діємо

Спрайт рухається по сцені за вказівником миші і називає п'ять областей (області обираєте самостійно). Відео та малюнок карта України додається.



Карта України



Успіхів



