

Вікторина (1 відповідь) – вид вправи, яка містить традиційні питання з множинними відповідями та мультимедійним вмістом. Правильним може бути лише один варіант відповіді.

Вікторина (множинні відповіді) – це вправа з традиційними запитаннями з множинними відповідями та мультимедійним вмістом. Правильними можуть бути кілька варіантів відповідей.

Знайти слова – вправа, у якій задана таблиця з буквами. Потрібно знайти слова у сітці.

Перший мільон – вид вправи, що дозволяє вибирати 1 з чотирьох відповідей на запитання. Усіх запитань є 6.

#### Розділ «Розподіл»

Відповідності сітки – вправа, у якій з картки сітки потрібно розставити на правильні місця. Треба перетягнути картки з верхньої панелі на робочу область.

Гра "Парочки" – це класична гра пошуку пар з використанням зображень та тексту.

Знайти на карті – у цьому шаблоні на карті потрібно розставити тексти, зображення, аудіо- та відеоролики.

Знайти пару – це вправа, у якій потрібно знайти пари для текстів, зображень, аудіо- та відеороликів.

Класифікація – у вправі можна задати 2-4 групи, до яких потрібно віднести перелічені елементи.

Пазл – у вправі розміщено кілька груп понять. Кожен правильно названий термін відкриває частину основного зображення чи відеоролика.

Поділ на групи за допомогою цього виду завдань можна задати категорії та розподіляти у них відповідний вміст.

Таблиця відповідностей – вправа, що передбачає перетягування картки в таблицю, що містить до 5 стовпців.

Фрагменти зображення – у шаблоні завдання потрібно вказати відповідність між текстами, зображеннями, аудіо- та відеороликами та позначеними частинами зображення.

#### Розділ «Послідовність»

Розставити за порядком – за допомогою цього шаблону можна розставити у правильному порядку тексти, зображення, аудіо- та відеоролики.

Числова пряма – це шаблон вправи, що дозволяє розмістити на числовій прямій тексти, зображення, аудіо- та відео.

#### Розділ «Заповнення»

Вгадай слово – у цій вправі потрібно відкрити слово за підказкою, клацаючи на буквах.