

**УКРАЇНА**

**ТЕРНОПІЛЬСЬКА МІСЬКА РАДА**

**Тернопільська загальноосвітня школа І-ІІІ ступенів №10**

**Тернопільської міської ради Тернопільської області**

**46011, м.Тернопіль, вул.Л.Українки, 3а, тел.241496, 248209**

**«\_\_\_» \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 20 р. №\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

ІНТЕЛЕКТУАЛЬНА ГРА

“БІЗНЕС ШОУ”

***УЧАСНИКИ***

Учні 5-А класу Тернопільської ЗОШ № 10. Кількість учасників у команді – від 1 до 5, тобто однієї людини вже достатньо для участі, як команди. Крім того, для проведення гри повинні бути ведучий та банкір, однак функції банкіра і ведучого може суміщати одна людина.

***ПРАВИЛА ГРИ***

Мета гри полягає у тому, щоб у кожному раунді купити запитання і по можливості вірно відповісти на нього. Гра відбувається у декілька турів, кількість турів залежить від кількості команд.

Перед початком гри усі команди отримують по 200 тисяч «кроксів» (ігрова валюта). Оптимальний варіант купюр на видачу командам – (1х100000 кр., 1х50000 кр., 1х20000 кр., 1х10000 кр., 2х5000 кр., 3х2000 кр., 4х1000 кр.).

Перед початком кожного туру ведучий оголошує кількість запитань, які будуть продані у цьому турі. Запитання купляються у ведучого за методом аукціону, тобто на запитання першою відповідатиме команда, яка його купила. Зауважте, що у одному турі команда має право купити лише одне запитання, тобто після купівлі запитання, у наступних торгах до кінця туру команда не бере участі.

Ведучий перед торгами за кожне запитання оголошує стартову ціну запитання та суму призового фонду, який отримає команда, якщо правильно відповість на нього.

У деяких запитаннях ведучий не повідомляє стартову ціну запитання та його призовий фонд, оголошуючи запитання-секрет («темна конячка»). Призовий фонд оголошується лише після того, як дане запитання буде куплене.

Команда, що купила запитання, вносить гроші у банк, і якщо сума достатня, то ведучий зачитує питання. Якщо ж оголошеної на торгах суми у команди немає, то команда стає банкрутом і вилітає з гри, а на дане запитання відповідають її суперники.

На роздуми команда має максимум 1 хвилину. Після цього ведучий підходить до команди і отримує відповідь.

1) Якщо команда дала вірну відповідь, то банк повертає команді її внесок та виплачує призовий фонд. *[Наприклад, якщо команда купила за 100000 кроксів запитання із призовим фондом 40000 кроксів і дала на нього вірну відповідь, то банк повертає їй 140000 кроксів.].*

2) Якщо ж команда не дала вірну відповідь, то гроші за запитання залишаються в банку, а команди-суперники мають право відповісти замість неї, при чому за правильну відповідь вони отримають призовий фонд запитання. Це відбувається наступним чином: ведучий пропонує командам дати відповідь, бажаючі підіймають руки, і ведучий підходить до них, щоб почути відповідь. Якщо кілька команд-суперників дали правильні відповіді, то призовий фонд запитання ділиться між ними порівну. *[Наприклад, якщо команда, яка купила запитання із призовим фондом 40000 кроксів і НЕ дала на нього вірну відповідь, а дві команди-суперниці відповіли вірно, то банк виплачує їм по 20000 кроксів.].* Якщо ж відповідь невірна, то команда вносить 10000 кроксів у банк як штраф.

У першому турі кількість запитань рівна кількості команд, тобто жодна команда не вилітає. Однак уже з наступного туру одна або дві команди (на розсуд ведучого), які не купили запитання, вибувають з гри незалежно від наявної в них суми грошей. Отже, необхідною умовою проходження у наступний тур є купівля запитання.

Перемагає у грі та команда, яка купить фінальне запитання і не стає при цьому банкрутом та дасть вірну відповідь на запитання. Якщо відповідь на запитання не вірна, право на відповідь отримує суперник, і при вірній відповіді вони оголошуються переможцями гри. Але якщо і друга команда не дала вірну відповідь на фінальне запитання, то переможцем стає команда, яка купила фінальне запитання.

**«Лотерея» і «Шанс»**

Перед кожним туром гри ведучий пропонує учасникам купити білети «Лотереї» і «Шансу». Вартість їх білетів становить: «Лотерея» - 5000, «Шанс» - 10000. Купуються «Лотерея» або «Шанс» за бажанням команд. Перед кожним туром ведучий перемішує колоду і запрошує капітанів команд, які придбали «Шанс». Кожен з них називає число, від 1 до 10. Ведучий відраховує листочки, і показує капітану його білет. [Білети Шансу……..]

«Внесіть у благодійний фонд 20000»

«Подарунок від банку 25000»

«Ваші збитки становлять 30000»

«Візьміть безкоштовно картку лотереї»

«Банк видає вам премію 30000»

«Ваші збитки становлять 30000»

«Банк інвестує у вашу команду 40000»

«Внесіть в банк 10000»

«Кожен з гравців дарує вам по 5000»

«Ви виграли бонусне запитання від ведучого»

Якщо команда виграла бонусне запитання, то це не означає вихід у наступний раунд, це просто шанс виграти гроші. Тобто для виходу в наступний раунд треба купити запитання на торгах. Якщо команда дала на нього правильну відповідь, то вона отримує його призовий фонд, у випадку неправильної відповіді команди-суперники мають право відповісти на нього як на звичайне питання, і в залежності від правильності відповіді виграти призовий фонд або сплатити штраф.

Аналогічно «Шансу» проводиться «Лотерея». Перед кожним туром ведучий перемішує колоду і запрошує капітанів команд, які придбали лотерею. Капітани називають число, від 1 до 10. Ведучий відраховує листочки, і показує капітану його білет. [Білети лотереї…….]

«Ваш виграш – 25000»

«Ваш виграш – 10000»

«Ваш виграш – 15000»

«Ваш виграш – 20000»

«Візьміть безкоштовно ще одну картку лотереї»

«Без виграшу»

«Без виграшу»

«Без виграшу»

«Без виграшу»

«Без виграшу».

Якщо білет лотереї чи «шансу» є виграшним, то ведучий виплачує команді виграш (в деяких випадках у «шансі» це роблять команди-суперниці). Після розіграшів «шансу» та лотереї ведучий оголошує про початок наступного туру і розпочинає торги.