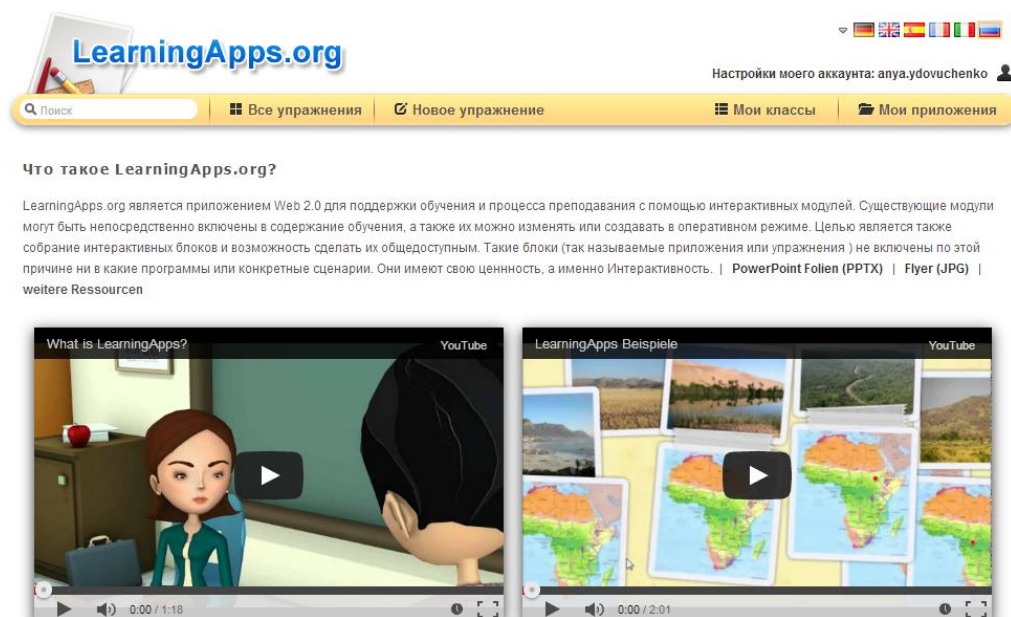


LearningApps.org

Сайт LearningApps.org є додатком Web 2.0 для підтримки навчання і процесу викладання за допомогою інтерактивних модулів. Існуючі модулі можуть бути безпосередньо включені в зміст навчання, а також їх можна змінювати або створювати в оперативному режимі. Метою цього сайту є також накопичення інтерактивних вправ і можливість зробити їх загальнодоступним. Вони мають свою цінність, а саме - інтерактивність.



Як застосувати LearningApps в шкільному курсі?

Наприклад, для початкової школи бажано наявність інтерактивної дошки, щоб за допомогою яскравих інтерактивних завдань (вікторини, кросворди, слова з літер, пазли тощо) урізноманітнити способи навчання.

Старша та середні школи можуть опрацьовувати завдання як на уроках, так і в позаурочний час завдяки інтернетпосиланням на вправи.

Сайт представлений 5 мовами: англійською, німецькою, італійською, французькою та російською. Але для створення вправ розкладка клавіатури української мови сприймається без помилок, проблеми можуть виникнути при виконанні вправ, які вимагають прямого введення українських літер (і,ї, є) з клавіатури. Мова встановлюється з натисканням на прапор відповідної країни.

Даний ресурс можна спробувати без реєстрації, але для збереження результатів та їх публікації потрібно зареєструватися: „Подать заявку”. При

реєстрації з'являється нова можливість - створювати свої класи, додавати до них користувачів. Додані користувачі можуть виконувати задані вправи, або самі створювати нові завдання.

Створені інтерактивні вправи можна переглядати в різних режимах:

- А. відкрити на сайті в розділі „Мои приложения” або при переході за адресою-посиланням в режимі реального часу;
- Б. використовувати посилання повноекранного перегляду;
- В. скачувати у вигляді SCORM модуля (натиснути на зображення папки біля слова SCORM, вправа зберігається на комп'ютері і може виконуватися в автономному режимі).

The screenshot shows the LearningApps.org website. Red arrows point from labels A, B, and Б to specific features:

- А** points to the "Мои приложения" (My applications) link in the top navigation bar.
- Б** points to the "Мои приложения" link in the top navigation bar.
- В** points to the "SCORM" icon in the download options at the bottom of the application preview.

The main content area displays a word search puzzle with Cyrillic letters. To the right of the puzzle is a list of browsers:

1. MOZILLA
2. SAFARI
3. OPERA
4. INTERNETEXPLORER
5. GOOGLECHROME

Below the puzzle, there are buttons for "Создать подобное приложение" (Create similar application), "личное приложение" (personal application), "опубликованное приложение" (published application), and "Переработать упражнение" (Revise exercise). The application details section shows the name "Информатика" (Informatics) and the user "Анна Удовиченко". The "Упражнение привязать или отослать" (Link or send exercise) section contains fields for the address in the Internet, the full picture address, and the link to the exercise. A QR code is also present.

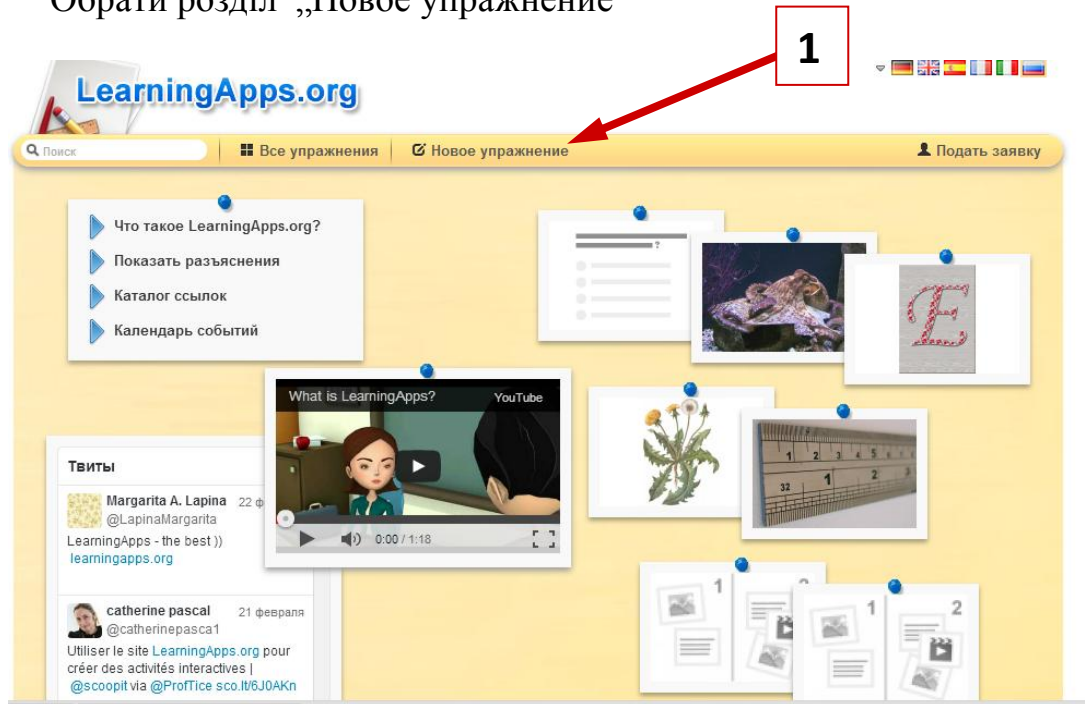
В розділі „Все упражнения” зібрані готові до використання вправи по тематично-предметним категоріям.

Вправи

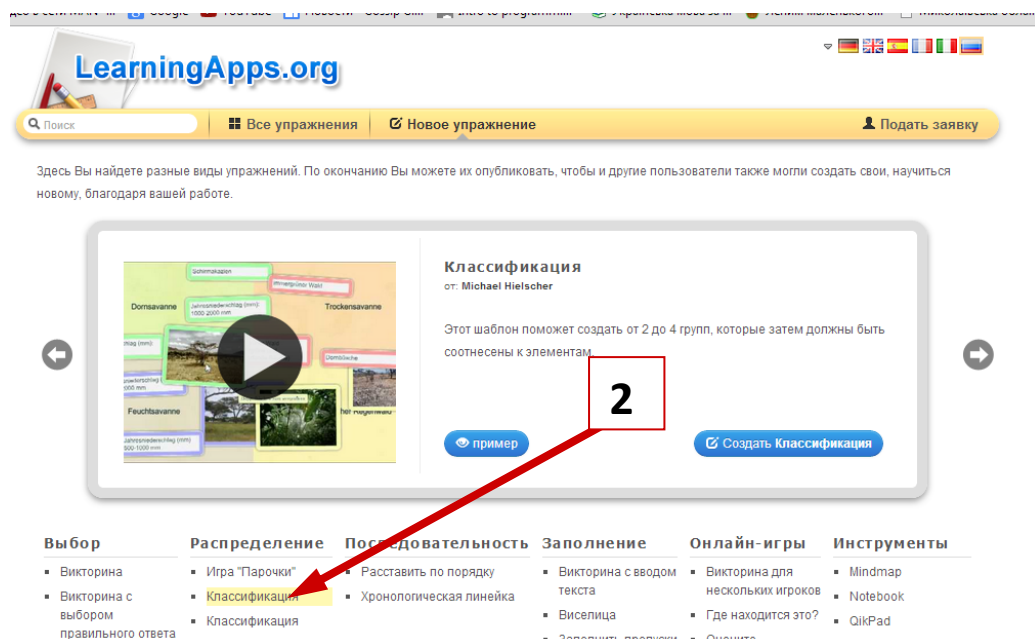
Розглянемо використання даного сайту для створення вправ „Класифікація” та „Впорядкування”.

Створення нової вправи „Класифікація”.

1. Обрати розділ „Новое упражнение”



2. Вибрати вид інтерактивного завдання „Класифікация”.



3. Натиснути кнопку „Создать Классификация”.

LearningApps.org

Поиск Все упражнения Новое упражнение Подать заявку

Здесь Вы найдете разные виды упражнений. По окончании Вы можете их опубликовать, чтобы и другие пользователи также могли создать свои, научиться новому, благодаря вашей работе.

Классификация
от: Michael Hielscher

Этот шаблон поможет создать от 2 до 4 групп, которые затем должны быть соотнесены к элементам.

пример Создать Классификация

Выбор	Распределение	Последовательность	Заполнение	Онлайн-игры	Инструменты
Викторина	Игра "Парочки"	Расставить по порядку	Викторина с вводом текста	Викторина для нескольких игроков	Mindmap
Викторина с выбором правильного ответа	Классификация	Хронологическая линейка	Виселица	Где находится это?	Notebook
			Заполнить пропуски	Оцените	QikPad

4. Введіть тип завдання та сформулюйте завдання для вправи.

LearningApps.org

Поиск Все упражнения Новое упражнение Подать заявку

Название упражнения: Классификация

Постановка задачи: Введите Задание для этого упражнения. Оно будет появляться при запуске. Если Вам не нужно это, оставьте поле пустым.

Розподіліть персональні комп'ютери за видами їх застосування

5. Введіть першу властивість класифікації (групу) як фон у вигляді тексту або малюнка

Группа 3 - Элементы

↓ Элемент: Текст Картинка Текст для произнесения Аудио Видео

+ Добавить следующий элемент

6. Введіть елементи першої групи

Фон - текст

Группа 1 - Задний фон

Стационарные компьютеры

Указание:

Группа 1 - Элементы

Элемент: Выберите картинку Размер: 600 x 621 редактировать изображение Указание:

Элемент: Выберите картинку Размер: 0 x 0 редактировать изображение Указание:

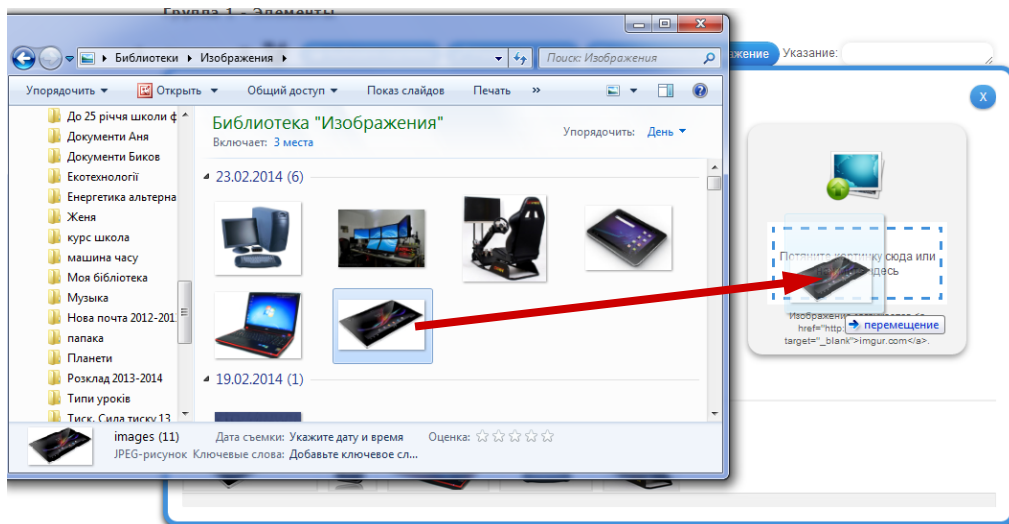
Элемент: Выберите картинку Размер: 576 x 488 редактировать изображение Указание:

+ Добавить следующий элемент

Додавання нових елементів

Элементы группы - малюнок

Для добавления малюнка нажать „Выберите картинку” та перетягнуть картинку з вікна папки в пунктирное поле



7. Продовжити вводити елементи всіх груп класифікації.

8. Введіть текст-підтримку для підтвердження вірного виконання вправи. Перегляньте вправу.

Обратная связь

Введите здесь текст, который будет появляться, если найдено верное решение.

Все верно, ты вправася!

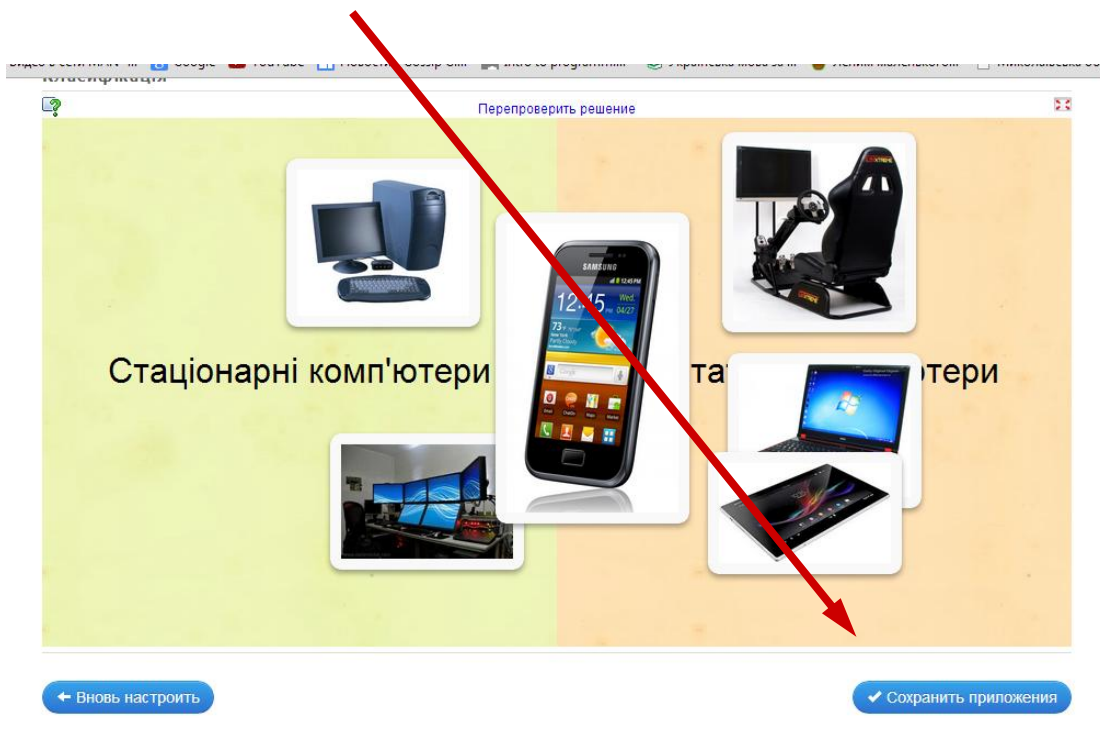
Помощь

Создайте некоторые подсказки, как решить задание. Они могут быть доступны пользователю через значок в верном левом углу. В противном случае оставьте это поле пустым.

Установить и показать в предварительном просмотре

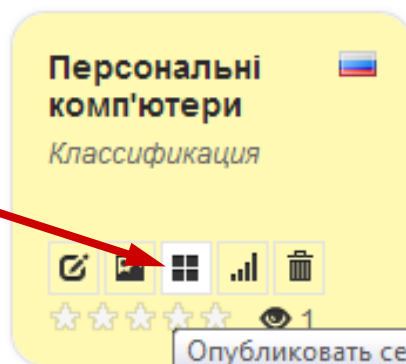
О сайте LearningApps.org Информация Защита авторских прав и данных Разработчики

9. Збережіть вправу. Необхідно підтвердити реєстраційні дані.



10. Вправа перейшла в розділ власних додатків. Для загального користування її необхідно опублікувати. Зайдіть в розділ „Мои приложения”, наведіть курсор вправо, оберіть позначку квадрата.

Личные приложения:



на


11. Заповніть бланк для опублікування. Натиснути „Отправить формуляр”

Предложить упражнение на публикацию

Название:	Озаглавьте ваше упражнение. Заглавие не должно быть слишком длинным. Персональные компьютеры
Выбрать раздел:	Выберите область или раздел в списке для вашего упражнения Информатика
подкатегория:	Задайте ярлыки для быстрого нахождения вашего упражнения. Ключевые слова должны быть с пробелом. Аппаратное обеспечение ПК
Ярлыки:	
Выбрать школьную ступень:	Выберите также школьную ступень для которой составлено это упражнение. Это поможет другим при поиске. <input type="checkbox"/> Elementary level <input type="checkbox"/> Начальная школа <input checked="" type="checkbox"/> Средняя школа <input type="checkbox"/> Старшие классы <input type="checkbox"/> Vocational and further education
Дополнительное описание:	Для вашего приложения, вы можете также добавить дополнительные сведения, например, методические пояснения или ссылки на дополнительную информацию. Эти записи не появляются на LearningApps.org (выше приложение). Если приложение встраивается в другой веб-сайт, эта дополнительная информация не будет отображаться.

12.Ваша вправа прийнята сайтом!

Вправа „Впорядкування”

LearningApps.org

Настройки моего аккаунта: julija99_80

Поиск

Все упражнения

Новое упражнение

Мои классы

Мои приложения

Название приложения

Язык дисплея

Word order

Постановка задачи

Введите Задание для этого упражнения. Оно будет появляться при запуске. Если Вам не нужно это, оставьте поле пустым.

Put the words in order.

Сортировать по алфавиту

Provide direction labels to order from A to Z (optional). This text elements will be displayed in the head/tail of the snake.

от:

после:

Элементы

Введите здесь текст, или выберите картинку аудио или видео. Задайте последовательность элементов или порядок, так чтобы они соответствовали правильному решению.

Введіть в поле „Сортировать по алфавіту” слово, з якого починатиметься вправа і яким буде закінчуватися вправа.

от: Mother

после: goes

Элементы

Введите здесь текст, или выберите картинку аудио или видео. Задайте последовательность элементов или порядок, так чтобы они соответствовали правильному решению.

↓

Элемент:

A

My

Указание:

☐ predefined element

↑↓

Элемент:

A

mother

Указание:

☐ predefined element

↑↓

Элемент:

A

goes

Указание:

☐ predefined element

↑↓

Элемент:

A

to

Указание:

☐ predefined element

↑↓

Элемент:

A

the

Указание:

☐ predefined element

↑↓

Элемент:

A

hospital

Указание:

☐ predefined element

↑↓

Элемент:

A

every

Указание:

☐ predefined element

↑↓

Элемент:

A

day

Указание:

☐ predefined element

У поле „Элементы” вводим слова в правильному порядку, додаючи нові елементи.

[+ Добавить следующий элемент](#)

Show colored solution hints

Shall properly placed cards be displayed in green? So the task is somewhat easier.

☒ Show colored solution hints

Обратная связь

Введите здесь текст, который будет появляться, если найдено верное решение!

Well done!

Помощь

Создайте некоторые подсказки, как решить задание. Они могут быть доступны пользователю через небольшой значок в верхнем левом углу. В противном случае оставьте это поле пустым.

[Установить и показать в предварительном просмотре](#)

Встановіть прапорець для показу правильного розташування слів у реченні і блоки зі словами матимуть зелений колір. У поле „Обратная связь” введіть текст – підтвердження правильного виконання вправи. Натиснути кнопку „Установить и показать в предварительном просмотре”. Перейти до виконання вправи.

LearningApps.org

Настройки моего аккаунта: julija99_80

Поиск Все упражнения Новое упражнение Мои классы Мои приложения

Word order

hospital the to goes mother

Задание

Put the words in order.

OK

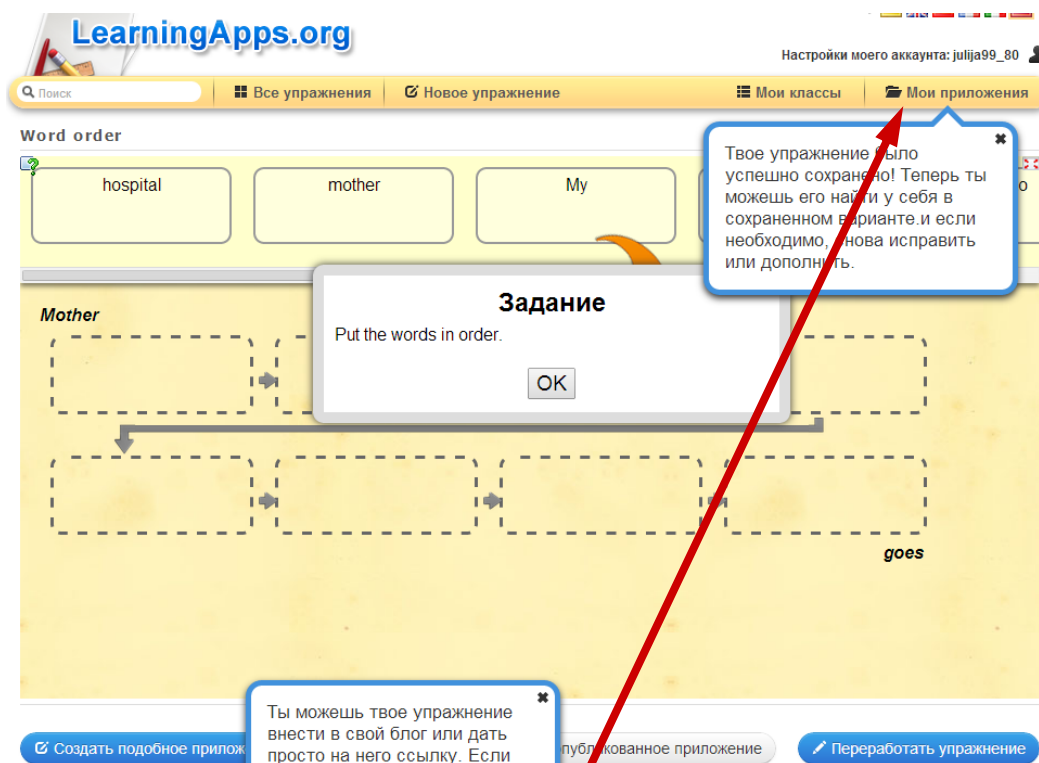
Mother

goes

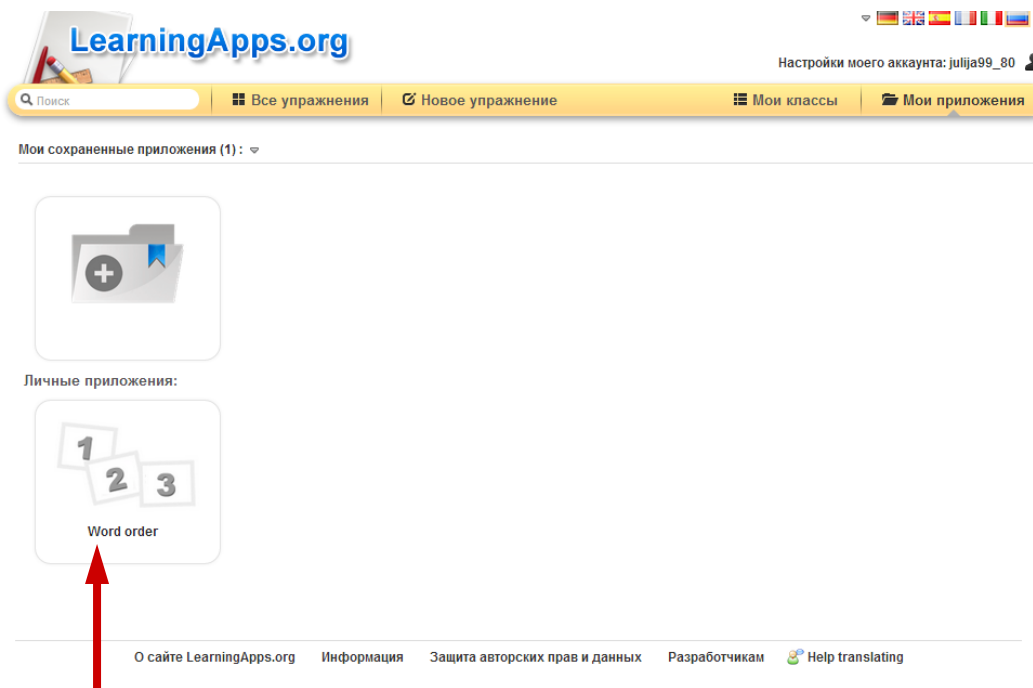
[← Вновь настроить](#) [✓ Сохранить приложения](#)

Перетягніть блоки зі словами в правильному порядку по ходу стрілок.
Невірно встановлений блок матиме жовтий колір.

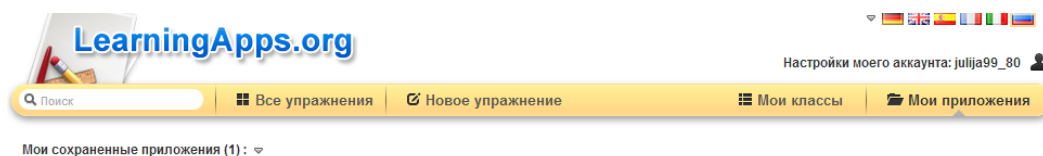
По закінченню виконання з'явиться вікно з текстом-підтвердження
правильного завершення вправи. Після опробування вправи збережіть її,
натиснувши на кнопку „Сохранить приложение”.



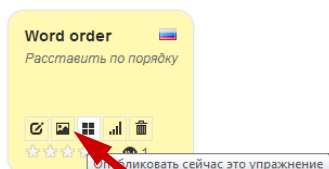
Вправа перейде в розділ „Мои приложения”. Перейдіть в „Мои приложения” - опублікуйте вправу на сайті.



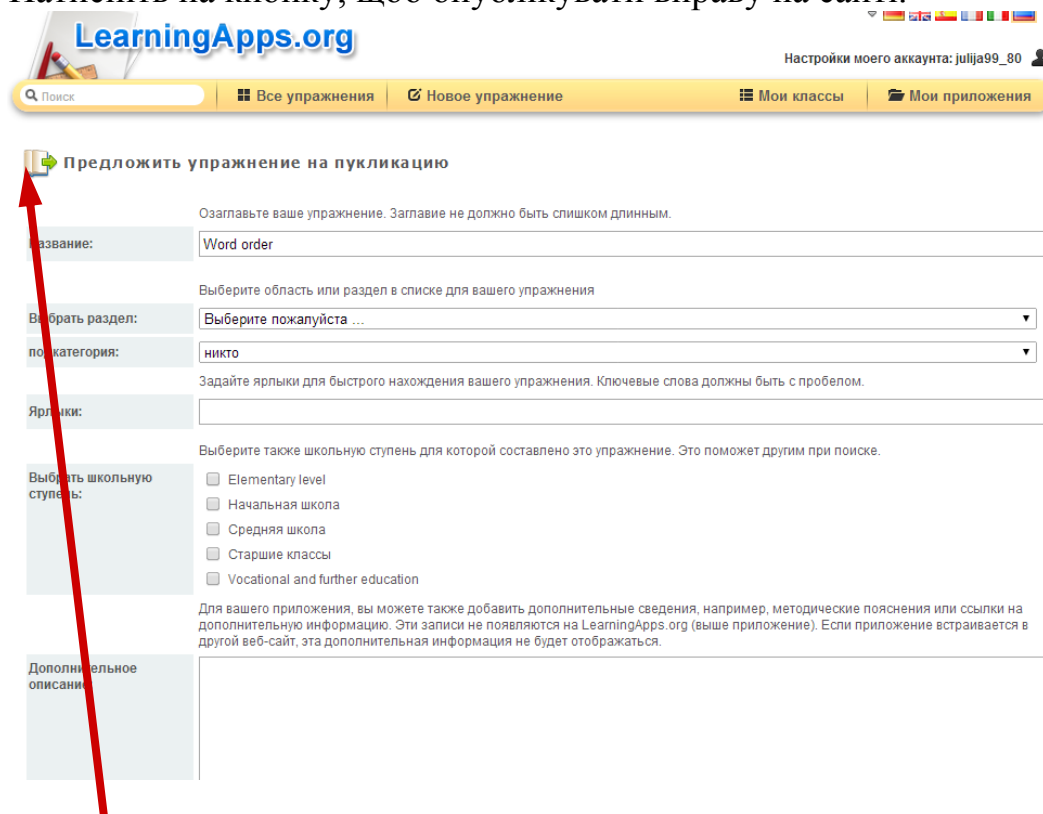
Вправа має такий вигляд у розділі „Мои приложения”.



Личные приложения:



Натисніть на кнопку, щоб опублікувати вправу на сайті.



Заповніть картку для публікації вправи на сайті.